

SPACEROWNIK BOGUCICKI



1. START: MDK „Bogucice” (ul. Markiefki 44a)

Witajcie na spacerze. Udamy się dziś na wędrowkę tropem niezwykłych historii opowiedzianych nam przez dzieci ze Szkoły Podstawowej nr 13 w Katowicach. Autorów tych opowiadań poznaliśmy podczas warsztatów twórczych prowadzonych w Zespole Szkolno-Przedszkolnym nr 4. Dzieci wymyśliły wiele stworów, które zamieszkały w Bogucicach i pojawiają się, by pomagać lub ostrzegać mieszkańców dzielnicy.



2. MACZATUSY (ogródki przy ul. Kopalnianej)

Maczatusy – żyją przy starych budynkach. Mają magiczne macki, którymi owijają rośliny, by szybko i pięknie rosły oraz kwitły. Rośliny, które chronią Maczatusy, przynoszą szczęście, wystarczy tylko często je odwiedzać i o nie dbać. Jeśli jednak niszczysz przyrodę, Maczatusy owiną cię mackami i zamienią w... Maczatusa. Bysię odczarować, trzeba wyjść domu dokładnie o piątej rano i napić się ciepłej rosy. **Zadanie:** Wyobraźcie sobie, że jesteście roślinami. Pokażcie ruchem ciała, w jaki sposób rośliny wzrastają – rozpoczynając od ziarenka, po dojrzałą roślinę (może być drzewo, kwiat lub krzew). Teraz rozejrzyjcie się dookoła i nadajcie roślinom, które widzicie, swoje nazwy. Powiedzcie, dlaczego tak je nazwaliście.



3. GOŁĘBIARZ PARKOWY (Park Bogucki)

Gołębiarz Parkowy to taki opiekun gołębi. Najczęściej można go spotkać w Boguckim Parku, ale nie pokazuje się zbyt często, żeby nikt się go nie przestraszył. Pomaga gołębiom odbudować zniszczone przez ludzi gniazda lub ostrzega przed zjedzeniem trucizny. Czasem też leczy chore ptaki, pomaga im znaleźć drogę do domu lub w nocy chroni przed kotami – nakrywa je taką grubą kołdrą i są wtedy niewidzialne. Mówi językiem ptaków, ale potrafi też rozszyfrować, co mówią ludzie. **Zadanie:** Posłuchajcie, czy w okolicy słyszycie jakiegoś gołębia lub innego ptaka. Spróbujcie powtórzyć usłyszane odgłosy. A teraz wspólnie wymyślcie własny język: możecie mruzczyć, wydłużać samogłoski, syczeć, prychać, używać zbitek sylab (np. la la la, lu lu lu, abura aburato pto!). Spróbujcie za pomocą tego języka porozmawiać z sobą przez chwilę.



ten stwór będzie się spłacał
i będzie zabierał
węgielca do brzucha

ten stwór
muszą
zrobić
półkę
włożyć
przez
W bogucich
może stąkać



4. SPRZĄTACZ BOJOWY (parking przy ul. Żogały)

Sprzątacznicy Bojowy – stwór, który mieszka w kamienicach. Zjada zepsute drewniane drzwi, a później, jak widzi, że ktoś śmieci, wsadza drewno do brzucha tej osoby. Sprzątacznicy sprząta i segreguje śmieci, które ludzie wszędzie rozsypują.

Zadanie: Czy wiecie, że statystycznie każdy z nas wytwarza w ciągu roku aż 360 kg śmieci różnego rodzaju?! Policzyć, ile dzieci w waszym wieku musiałyby stanąć na wadze, żeby wskaźnik pokazał 360 kg? Wyznaczcie na chodniku miejsce, jakie zajęłaby 360-kilogramowa sterta śmieci. Pokażcie ruchem, jak przedzieracie się przez tę „hałdę”. Pokażcie mimiką i gestem, jakie uczucia towarzyszą wam w trakcie tej czynności oraz zademonstrujcie, czego dotykacie oraz jaki zapach czujecie. Teraz rozejrzyjcie się dookoła i pozbierajcie wszystkie śmieci, które widzicie.



5. MAKσιο (podwórko przy ul. Markiefki 68)

Maksio to taki gość, który czasem więzi ludzi w komórkach za ich złe uczynki. Podobnie jak Sprzątacznicy Bojowy pilnuje porządku i czasem, gdy widzi, że ktoś śmieci, bardzo się denerwuje. Maksio potrafi zamurować taką osobę w komórce i wypuszcza ją dopiero wtedy, kiedy obieca ona poprawę. Na Bogucicach od dawna krążą legendy o rozrzucających śmieci, których Maksio zamurował na śmierć. Oczywiście nie jest to prawda, bo zazwyczaj wszyscy, którzy zostali przez niego złapani, szybko zrozumieli, na czym polegał ich błąd, i zmieniali się. Ale wiele osób od tej pory boi się bogucickich komórek.

Zadanie: Znajdźcie na podwórku komórki, przypatrzcie się jej uważnie i spróbujcie kamyczkami, gałązkami lub innymi drobnymi przedmiotami, które znajdują się w okolicy, ozdobić to miejsce. Pamiętajcie, że nie można rysować na drzwiach ani dokonywać trwałych zmian – waszym zadaniem jest tylko przekształcić to, co znajduje się w pobliżu komórki. Spróbujcie stworzyć krótki rymowany wierszyk o tym miejscu oraz wspólnie go zaśpiewać lub wyrecytować.



6. RATOWNIK SKOCZNY (szpital Bonifratrów, ul. Markiefki 87)

Ratownik Skoczny – gigant, ale umie się pomniejszać, bo mieści się w mieszkaniu. Jest bardzo skoczny, potrafi jednym skokiem przeskoczyć całe osiedle. Ma taki pas startowy, jak samoloty. Pomaga każdemu rannemu – bierze taką osobę na ręce lub pod pachę i skacze do szpitala Bonifratrów, gdzie go dobrze znają i zawsze przepuszczają jako pierwszego z pacjentem.

Zadanie: Ratownik Skoczny świetnie radzi sobie z zadaniami, ale nie można nadużywać jego pomocy. I ty zostań superratownikiem! Załóżmy, że wasz brat lub siostra spadł (spadła) z drzewa i złamał (złamała) nogę. Pod jaki numer zadzwonicie i co powiecie? Odezmiecie się rolami. Wykorzystując przedmioty, które macie przy sobie, opatrzcie rany i udzielcie pierwszej pomocy osobie poszkodowanej. Pamiętajcie, żeby zadbać o jej bezpieczeństwo i dobre samopoczucie.

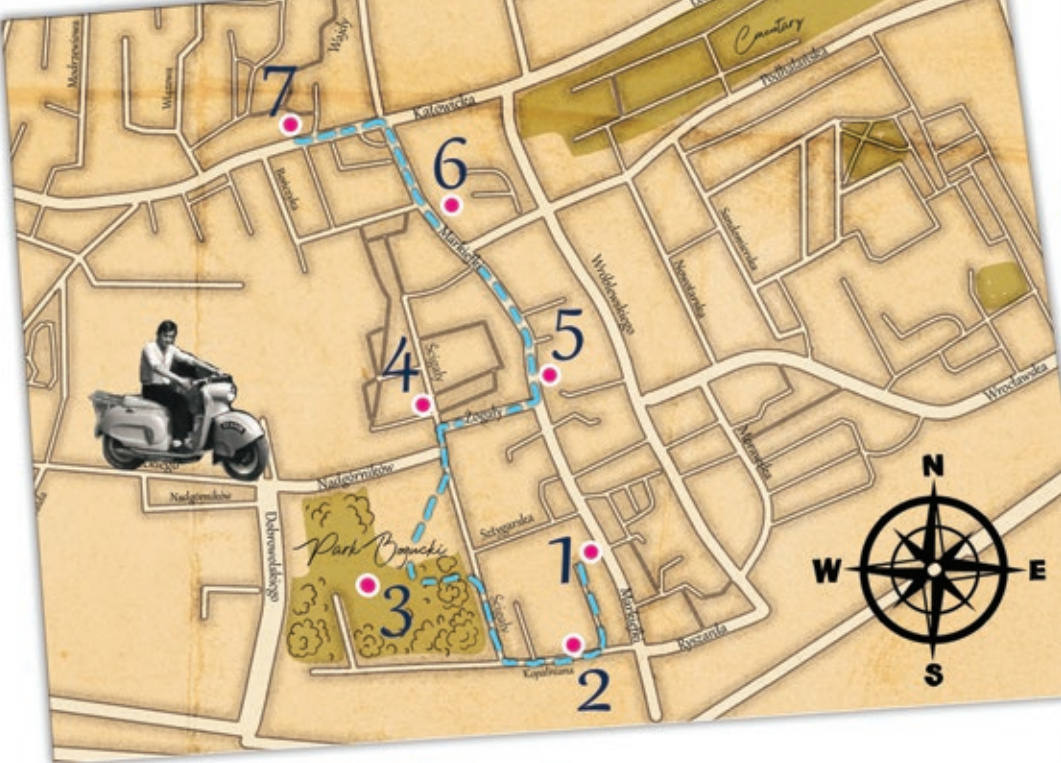


7. DOKUCZAS (ul. Katowicka 10)

Dokuczias pojawia się, gdy ktoś komuś dokucza i wtedy on pomaga tym osobom, bo chce, żeby się pogodziły. Przychodzi do nich w nocy, budzi je i straszy zębami. Następnego dnia te osoby już się godzą. Dokuczias mieszka w szczelinach ścian i jest niewidoczny – do czasu, gdy nie zacznie kogoś straszyć w nocy. Robi to tylko po to, żeby ludzi się nie kłócili.

Zadanie: Pomyślcie o osobach, z którymi pokłóciście się. Znajdźcie w ścianie bloku szczelinę – tam na pewno mieszka Dokuczias. Opowiedzcie mu szeptem, co się wydarzyło. Pamiętajcie, żeby zrobić to tak cicho, by nikt nie usłyszał. Następnie narysujcie palcami w powietrzu kartkę pocztową i poproście Dokucziasa, żeby dostarczył ją osobie, z którą posprzeczaście się. Pamiętajcie, żeby na kartce napisać imię adresata oraz żeby ją ozdobić.

Poznaliście dziś kilka bogucickich stworów. Jest ich oczywiście dużo więcej. Wracając do domu, rozejrzyjcie się uważnie – może znajdziecie na chodniku lub skwerze coś, co pozostało po jednym z nieznanych bohaterów dziecięcych opowieści. Spróbujcie w domu wspólnie stworzyć krótką scenę przedstawiającą jakiegoś wymyślonego przez was twóra.



„Spacerownik” powstał w ramach projektu „Boguckie opowieści” realizowanego przez Śląski Teatr Lalki i Aktora „Ateneum”.

Autorki zadań: Anna Jadwiga Nowak, Aleksandra Zawalska

Autorzy historii oraz prac plastycznych: dzieci z Zespołu Szkolno-Przedszkolnego nr 4 w Katowicach

Redakcja: Aleksandra Niesyto

Projekt dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.

Więcej informacji o projekcie: <https://ateneumteatr.pl/boguckie-opowieści/>

PUBLIKACJA NA LICENCJI CREATIVE COMMONS: UZNANIE AUTORSTWA – NA TYCH SAMYCH WARUNKACH 3.0 POLSKA (BY - SA), (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl/legalcode>)



WYDAWCA:

Śląski Teatr Lalki i Aktora „Ateneum”

ul. św. Jana 10, 40-012 Katowice

tel. 32 253 82 21

www.ateneumteatr.pl

[fb/ateneumkatowice](https://fb.ateneumkatowice)



Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego.



BOGUCICE
MOJE MIEJSCE NA ZEMI

